

## B1 主砲 対戦車 命中チャート



| 近射程  |     | 中射程  |     | 遠射程  |     |
|------|-----|------|-----|------|-----|
| 2~7  | 命中  | 2~6  | 命中  | 2~5  | 命中  |
| 8~12 | はずれ | 7~12 | はずれ | 6~12 | はずれ |

|              |           |     |           |          |
|--------------|-----------|-----|-----------|----------|
| <b>B1修正:</b> | <b>+1</b> | 煙幕1 | <b>+1</b> | 発砲者が閉鎖状態 |
| -1 砲術技能      | <b>+2</b> | 煙幕2 | <b>+1</b> | 分散状態のAT  |
| -1 以前の目標     | <b>+1</b> | 降雨  | <b>+1</b> | 目標が車体遮蔽  |

**主砲vs.AT/INF:**  
 ・AT、HT、装輪式車両へのHE又はWP弾の命中は、常に撃破する。はずれは、砲を分散状態にする。  
 ・INFへのHE又はWP弾の命中は、1ステップ損失と分散状態をもたらす。はずれは、これらに分散状態のみをもたらす。

## B2 HE/MG 攻撃チャート



|    | INF | 装輪式／HT* | MG vs. AT砲 | 戦車／SPG |
|----|-----|---------|------------|--------|
| 2  | 2   | DE      | DE         | B      |
| 3  | 2   | DE      | DE         | B      |
| 4  | 1+S | IMM     | DE         | B      |
| 5  | 1+S | IMM     | DE         | -      |
| 6  | 1+S | S       | S          | -      |
| 7  | S   | S       | S          | -      |
| 8  | S   | S       | S          | -      |
| 9  | S   | -       | S          | -      |
| 10 | -   | -       | -          | -      |
| 11 | -   | -       | -          | -      |
| 12 | ST  | ST      | ST         | ST     |

**B2 説明:**  
 # INFステップ損失      S      分散状態  
 DE 撃破      IMM 走行不能  
 ST 停止(給弾不良)†      B      ハッチ閉鎖を強制  
 \*50口径機関銃のみがHTに効果を持つ。  
 †停止結果は、素の12のサイの目でのみ発生し、MG射撃にのみ影響し、HE主砲射撃には適用しない。敵ユニットは、この結果を無視する。  
 B: 敵の戦車／車両にハッチ閉鎖を強制する。Bの結果を受けたプレイヤーは、表B7上で負傷の可能性チェックしなければならない。

|               |           |            |
|---------------|-----------|------------|
| <b>B2 修正:</b> | <b>+1</b> | 降雨         |
| -1 以前の目標      | <b>+1</b> | 泥濘(HE)     |
| -1 砲術技能       | <b>+1</b> | 発砲者が閉鎖状態   |
| -1 37mm散弾     | <b>+1</b> | 塹壕化INF     |
| <b>+1</b> 煙幕1 | <b>+1</b> | 発砲者がステップ損失 |
| <b>+2</b> 煙幕2 | <b>+1</b> | 発砲者が分散状態   |

## B3 主砲/AT 貫通チャート



|    | 2cm又は貫通値<装甲 | 貫通値=装甲 | 貫通値>装甲 |
|----|-------------|--------|--------|
| 2  | 効果なし        | 効果なし   | 効果なし   |
| 3  | 効果なし        | 効果なし   | IMM**  |
| 4  | 効果なし        | 効果なし   | DE     |
| 5  | 効果なし        | 効果なし   | DE     |
| 6  | 効果なし        | 効果なし   | DE     |
| 7  | 効果なし        | 効果なし   | DE     |
| 8  | 効果なし        | IMM    | DE     |
| 9  | B           | IMM**  | DE     |
| 10 | IMM+B       | DE     | DE     |
| 11 | IMM**+B     | DE     | DE     |
| 12 | DE          | DE     | DE     |

**B3 指定:**  
 命中を受けた後、装甲目標の正面に被弾していたら1d6を振る。1~2=砲塔装甲命中、3~6=車体装甲命中。目標が車体遮蔽であると、全ての命中が砲塔装甲。側面への全ての命中は、たとえ車体遮蔽であっても、常に側面装甲(砲塔側面)。修正後の貫通値vs.目標の装甲を比較する。

**B3 注釈:**  
 貫通値への射程の影響: 遠射程-1、近射程+1  
 特殊AP弾: 全射程で砲の貫通値に+1を加える。  
 WP: 命中は、追加1d6の「1」の目で戦車又はSPGを撃破し、装輪式車両、HT、AT砲は常に撃破される。命中したか否かにかかわらず、煙幕-2マーカーも置く。  
 IMMの結果は、vs. 車体遮蔽には効果なしとして扱われる。  
 \*\*照準技能は、IMM\*\*の結果をDE結果に変換する。